



I CAMPEONATO DE DOMINO POR PAREJAS FIESTAS POPULARES POLIGONO DE SANTA ANA

NORMAS

(Basadas en las normas del Circuito Regional de la Federación Murciana de Dominó)

1. Campeonato en Sistema SUIZO a 6 partidas de 350 tantos, anotándose todas las fichas NO JUGADAS al término de la mano. El TANTEO FINAL será de 350 sin tener en cuenta el excedido.
2. La Hoja de Anotaciones será firmada al terminar la partida por un representante de cada pareja.
3. La pareja GANADORA será la responsable de hacer llegar dicha hoja a la MESA DE CONTROL.
4. Los errores de anotaciones NO PODRAN SER RECLAMADOS una vez se entregue la hoja en la Mesa de Control y hayan sido procesados.
5. Las partidas tendrán una duración máxima de 55' minutos. Se dará AVISO al cumplirse los 50'.
6. Para iniciar las partidas, se SORTEARA sacando fichas tanto el JUGADOR QUE SALE como la POSICION en la mesa de los jugadores. El jugador que obtenga la ficha de más valor de puntos será el que efectúe la salida y el que elija posición en la mesa. A su derecha se sentará el jugador de la pareja contraria que haya obtenido la ficha de más valor de puntos. En caso de empate en el valor de los puntos, ganará la salida y posición aquel que obtenga la ficha de palo superior. Ejemplo: entre el 3-3 (suma 6) y el 4-2 (suma 6) gana el 4-2.
7. Las fichas se moverán DOS VECES. Primero el jugador sentado a la izquierda del SALIENTE y después EL PROPIO SALIENTE. Una vez movidas, irán cogiendo de derecha a izquierda. El jugador saliente será el último en coger. El compañero del jugador saliente NO PODRA LEVANTAR SUS FICHAS HASTA QUE SE HAYA PRODUCIDO LA SALIDA.
8. Las fichas, una vez levantadas NO PODRAN ORDENARSE NI TOCARSE más que para ser jugadas. Se jugarán siempre de la MISMA FORMA, SIN GOLPES NI GESTOS.
9. La SALIDA se efectuará como sigue: Si es UN DOBLE, este se colocará TRANSVERSAL al compañero, en el CENTRO de la mesa. Si es otra ficha, se colocará también en el CENTRO de la mesa, con el PALO MAYOR mirando hacia el compañero.
10. Determinadas INFRACCIONES leves, darán DERECHO a la pareja contraria a ANULAR LA MANO, GANANDO LA SALIDA O CONSERVÁNDOLA SI LA HUBIESEN TENIDO, o bien RECONSTRUIR LA JUGADA SI FUESE POSIBLE. Estas son:
-DECIR PASO TENIENDO FICHA PARA JUGAR, -PENSAR EN FALSO, -CAERSE UNA FICHA.
11. De producirse un CIERRE CON EMPATE, se PASA MANO y no se anota puntuación alguna.
12. La Mesa de Control del Campeonato dirimirá sobre las incidencias que puedan surgir.
13. Al finalizar las 3 partidas correspondientes al sábado, se abrirá un Grupo B para el domingo, que estará compuesto atendiendo a la posición que ocupen las parejas en la clasificación, a excepción de la última que por clasificación tuviera que quedar en el Grupo A para mantener el número par de parejas en ambos grupos.
14. Por último, recordar a todos los participantes en este Campeonato, que el Dominó se define como una máquina de hacer amigos, no lo olvidemos y juguemos con la máxima corrección y educación, comenzando y terminando las partidas con un apretón de manos.